

R példák

Alapok

1. Határozzuk meg az első száz természetes szám összegét!
2. Határozzuk meg a száznál kisebb páratlan természetes számok összegét!
3. Határozzuk meg az első száz páros természetes szám összegét!
4. Határozzuk meg az első száz, 3-mal osztható természetes szám összegét!
5. Határozzuk meg a száznál kisebb, 3-mal osztható természetes számok összegét!
6. Határozzuk meg az első tíz négyzetszám összegét!
7. Készítsünk egy olyan 10 elemű vektort, amelynek elemei egy számtani sorozat egymást követő elemei! Legyen az utolsó elem 120, a szomszédos elemek közötti távolság pedig 3!
8. Készítsünk egy olyan 10 elemű vektort, amelynek elemei egy számtani sorozat egymást követő elemei! Legyen az első elem a hexadecimális E01, a szomszédos elemek közötti távolság pedig 12!
9. Készítsünk egy 10 elemű vektort, mely a $\sin\left(\frac{\pi}{2}i\right)$, $i=1,\dots,10$ értékeket tartalmazza!
(Ügyeljünk a kerekítésre, használjuk a *round()* függvényt!)
10. Készítsünk egy olyan 10 elemű vektort, amelynek elemei egy mértani sorozat egymást követő elemei! Legyen az első elem 20, a szomszédos elemek közötti hányados pedig 3!
11. Hozzunk létre egy y vektort, mely egy tetszőleges x vektor elemeit 2-szer egymás után felsorolva tartalmazza!
12. Hozzunk létre egy y vektort, melynek első és utolsó eleme legyen 0, valamint a közbülső értékek egy tetszőleges x vektor elemeit 2-szer egymás után felsorolva tartalmazzák!
13. Hozzunk létre egy y vektort, mely egy tetszőleges x vektor elemeit 12-szer egymás után felsorolva tartalmazza!
14. Hozzunk létre egy y vektort, mely egy tetszőleges x vektor elemeinek mindegyikét 12-szer rendre megismétli!
15. Hozzunk létre egy y vektort, mely egy tetszőleges x vektor első elemét 12-szer megismétli, az összes többi x elemet pedig 1-szer felsorolva tartalmazza!
16. Töltsük fel 0-val a 10 elemű x vektor páros indexű elemeit!
17. Töltsük fel 0-val a 10 elemű x vektor páratlan indexű elemeit!
18. Töltsük fel 0-val a tetszőleges elemszámú x vektor páros indexű elemeit!
19. Hozzunk létre egy y vektort, mely egy tetszőleges x vektor elemeit fordított sorrendben tartalmazza!
20. Hozzunk létre egy y vektort, mely egy tetszőleges x vektor elemeinek alsó felét tartalmazza! (Páratlan elemszámú x esetén az alsó „kisebbik felét”. Használjuk a *floor()* függvényt!)
21. Hozzunk létre egy y vektort, mely egy tetszőleges x vektor elemeinek felső felét tartalmazza! (Páratlan elemszámú x esetén a felső „nagyobbik felét”. Használjuk a *ceiling()* függvényt!)